TEMARIO TALLER ANDROID

**Tiempo estimado de desarrollo:** 20 horas.

**Descripción:** El taller es una introducción al desarrollo de aplicaciones con Android, comprendiendo el diseño y personalización de interfaces y la interacción con controles, utilización de almacenamiento SQLite a partir de ORMs y finalmente el consumo de RestFul Apis.

**Dirigido a:** Estudiantes de las carreras de Ingeniería en Computación, Técnico en Computación, Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Móviles

**Requisitos de los participantes:** Conocimientos intermedios de Programación Orientada a Objetos preferentemente lenguaje Java, conocimiento básico de XML, dispositivo Android 4.4 o superior.

**Requisitos de Computadoras:** Sistema Operativo Windows 7 o superior, Linux o MacOS. 8GB Ram, Procesador core i5 o amd a9, 20 GB disponible de Disco Duro.

**Temario:**

|  |  |
| --- | --- |
| **TEMAS** | **TIEMPO** |
| **SEMANA I: Layouts, dimensiones y orientación de pantalla**  LinearLayout, RelativeLayout, ConstraintLayout  Tamaños de pantalla | 3 horas |
| **SEMANA II: Recursos de Android**  Styles  Internacionalización  Drawables | 3 horas |
| **SEMANA III: Eventos de Android**  Listener  CustomListeners  Intents | 3 horas |
| **SEMANA IV: Material Design**  RecyclerView  CardViews | 3 horas |
| **SEMANA V: Almacenamiento Local**  ORM GreenDAO | 3 horas |
| **SEMANA VI: Consumo Restful APIs**  Gson  Volley | 3 horas |
| **SEMANA VII: Proyectos** | 2 horas. |